1			T		
Datenbanken	Betriebssysteme	Grundlagen der Programmierung	Grundlagen der Informationstechnik	Erfolgreich im Studium	Diskrete Mathematik
Software	Rechnernetze	Grundlagen	Algorithmen und	Statistik	Gestaltung, Kommunikation
Engineering		Web Development	Datenstrukturen		und Präsentation
Software-System- Entwicklung	Angewandte KI	Full Stack Web Development	IT-Sicherheit	Mathematik für Informatiker	Englisch für Informatiker
Fortgeschrittene Programmiertechniken	Fortgeschrittene Konzepte der KI	Cloud Computing	Data Science	Effizientes Programmieren mit C/ C++	Digitalethik
	w	w	w	w	W
Software- Architektur	Internet of Things	Robotik	Angewandtes maschinelles Lernen	Moderne App- und Webentwicklung	Modellfliegen
w	w	w	w	w	
Datenanalyse und Data Mining	RESTful Web Services	Software Reverse Engineering	Projekt- management	Kryptologie	Interdisziplinäre Software- Entwicklung
			·	,	
			mit Projektarbeit elorarbeit		

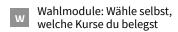
5

6

Fächer Informatik









University of Applied Sciences

					•
Grundlagen der Gestaltung	Animation 2D+3D	Grundlagen der Programmierung	Grundlagen der Informationstechnik	Erfolgreich im Studium	Diskrete Mathematik
Interface- und Interactiondesign	Film	Grundlagen Web Development	Software Engineering	Algorithmen und Datenstrukturen	Statistik
		·			
Virtual und Augmented Reality	Software Engineering und Gamedesign		IT-Sicherheit	Datenbanken	Gestaltung, Kommunikation & Präsentation
		ľ			
User Experience Design	Web Development, Webdesign und Usability		Angewandte KI	Rechnernetze	Englisch für Informatiker
w	w	w	w	w	
Transformations- design	Immersive Technologien	Internet of Things	Artificial Intelligence in Robotics	Moderne App- und Webentwicklung	Digitalethik
w	w	w	w	w	
Gamedesign 3D	Audiotechnik	Human Interface Design	Datenanalyse und Data Mining	RESTful Web Services	Interdisziplinäre Software- Entwicklung
			mit Projektarbeit elorarbeit		

3

5

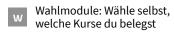
6

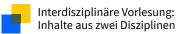
Fächer Medieninformatik













University of Applied Sciences

_	_		_	_	
Grundlagen der Wirtschaftsinformatik	Grundlagen der Programmierung	Grundlagen der Informationstechnik	Einführung in die Betriebswirtschaftslehre	Erfolgreich im Studium	Diskrete Mathematik
Grundlagen Web Development	Algorithmen und Datenstrukturen	Software Engineering	Externes Rechnungswesen	Wirtschaftsenglisch	Statistik
Angewandte Kl	Software-Qualitäts- und Projektmanagement	Datenbanken	Prozessmanagement	Grundlagen Beschaffung, Produktion und Logistik	Präsentation und Kommunikation
Data Science	Cloud Computing	Rechnernetze	Grundlagen Marketing und E-Commerce	Grundlagen Corporate Finance	Digitalethik
IT-Sicherheit	ERP- Programmierung	Webtechnologie und Webmarketing in der Cloud	W Allgemeine Psychologie	Business Information Systems	W Praktische Imkerei
w Datenanalyse und Data Mining	Angewandtes maschinelles Lernen	w Moderne App- und Webentwicklung	Gründungs- management	w Mitarbeiterführung	Interdisziplinäre Software- Entwicklung
			mit Projektarbeit elorarbeit		

3

5

6

Fächer Wirtschaftsinformatik

Wirtschaftsinformatik

Informatik

Wirtschaft

Allgemeine Kompetenzen

Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst



University of Applied Sciences

Grundlagen App-Programmierung	Datenbanken	Grundlagen der Informationstechnik	Englisch für Informatiker	Erfolgreich im Studium	Diskrete Mathematik
			_		
Grundlagen Tablet Computing	App- Programmierung	Grundlagen Web Development	Software Engineering	Rechnernetze	Algorithmen und Datenstrukturen
		r			
Tablet Computing	Software Engineering und Gamedesign		Virtual & Augmented Reality	IT-Sicherheit	Gestaltung, Kommunikation & Präsentation
	·				
Programmierprojekt mobiler Endgeräte	Web Development, Webdesign und Usability		User Experience Design	Angewandte KI	Data Science
w	w	w	w	w	
Moderne Softwarearchitekturen unter iOS	Immersive Technologien	Vernetzung mobiler Endgeräte	Agile Entwicklungs- und Testmethoden unter iOS	Kryptologie	Digitalethik
w	w	w	w	w	
Aktuelle Trends mobiler Endgeräte	Location-based Social Games	RESTful Web Services	Moderne App- und Webentwicklung	Applied Big Data Analytics	Interdisziplinäre Software- Entwicklung

5

6

Fächer Mobile Computing







