		1 Fachkompetenz		2 Methodenkompetenz		3 Selbstkompetenz			4 Sozialkompetenz			5 Sprach- und Interkulturelle Kompetenz		
	1.1 Fach-Kompetenzen		Kompeten	zen		Kompetenze Fähigkeiten		4.1	Kooperations- und Kommunikations- Kompetenzen			Sprach-Kompetenzen		
STUDIENGANG			_	Design-/ Entwicklungs- Kompetenzen Kompetenzen der wissenschaftliche Herangehensweise Sicherheits-Kompetenzen		Selbstorganisations-Kompetenzen		4.2	Unternehme Kompetenze	ens- und Führungs- en	5.2	Interkulturel	lle Kompetenzen	
STUDIE			Herangehe					4.3	Gesellschaft	srelevante Kompetenzen				
•,				ständnis-Kompetenzen	_									
			2.6 Mensch-Maschinen-Interaktions- Kompetenzen											
	Kompetenz	Taxonomie	Kompetenz	Taxonomie	Ко	mpetenz	Taxonomie	Ко	mpetenz	Taxonomie	Ко	mpetenz	Taxonomie	
Applied Economics and Intercultural Management	1.1	Anwendung	2.3	Wissen		3.2	Anwendung		4.3	Verstehen		5.2	Anwendung	
Life Cycle Sustainability Assessment	1.1	Evaluation	2.5	Evaluation		3.1	Analyse		4.3	Analyse				
Project Planning, Controlling and Financing	1.1	Analyse	2.5	Anwendung					4.2	Analyse		5.2	Analyse	
Sustainability and Ecological Interrelationship	1.1	Synthese	2.3	Synthese		3.1	Analyse		4.3	Analyse		5.1	Anwendung	
			2.5	Evaluation		3.2	Anwendung		4.1	Analyse		5.2	Anwendung	
Stakeholder Management, Project Marketing And Change Management	1.1	Analyse	2.5	Anwendung					4.1	Analyse		5.2	Analyse	
									4.2	Analyse				
German A2	1.1	Verstehen							4.1	Verstehen		5.1	Verstehen	
	1.1	0	2.2	A		2.1	A		4.1	A second design		5.2	Wissen	
German B1	1.1	Anwendung	2.2	Anwendung		3.1	Anwendung		4.1	Anwendung		5.1	Anwendung	
			2.3	Verstehen		3.2	Anwendung		4.3	Verstehen		5.2	Anwendung	
			2.6	Verstehen Wissen										
Cormon D2 1	1.1	Anwendung	2.3	Anwendung		3.2	Anwendung		4.1	Anwendung		5.1	Anwendung	
German B2.1	1.1	Anwendang	2.3	Anwending		3.2	Anwendung		4.3	Anwendung		5.2	Anwendung	
German B2.2	1.1	Anwendung	2.5	Anwendung		3.1	Anwendung		4.3	Anwendung		5.1	Verstehen	
Project Management	1.1	Synthese	2.3	Synthese		3.1	Analyse		4.3	Synthese				
1 Toject Management		-,	2.5	Analyse		3.2	Anwendung			,				
Sustainability: Theoretical Background, Framework and Management	1.1	Synthese	2.3	Synthese		3.1	Analyse		4.3	Synthese				
Sastamasmey. The steeled Background, France Fork and Management		,	2.5	Analyse		3.2	Anwendung			,				
Sustainable Engineering	1.1	Evaluation	2.2	Analyse					4.3	Analyse				
6 6			2.3	Analyse										
Green Technologies and Innovations	1.1	Evaluation	2.2	Analyse		3.1	Evaluation		4.1	Analyse				
			2.3	Analyse		3.2	Evaluation		4.3	Verstehen				
			2.5	Evaluation										
Deutsch als Fremdsprache Kurs C1.1	1.1	Anwendung	2.2	Anwendung		3.1	Anwendung		4.1	Anwendung		5.1	Anwendung	
						3.2	Anwendung		4.2	Evaluation		5.2	Anwendung	
									4.3	Evaluation				
Deutsch als Fremdsprache - Kurs C 1.2	1.1	Anwendung	2.2	Anwendung		3.1	Anwendung		4.1	Anwendung		5.1	Anwendung	
						3.2	Anwendung		4.2	Evaluation		5.2	Anwendung	
									4.3	Evaluation				

Internship

Master Thesis

1.1

1.1

Synthese

Evaluation

2.5

2.3

Anwendung

Synthese

3.2

3.1

Anwendung

Anwendung

4.1

4.1

Anwendung

Anwendung

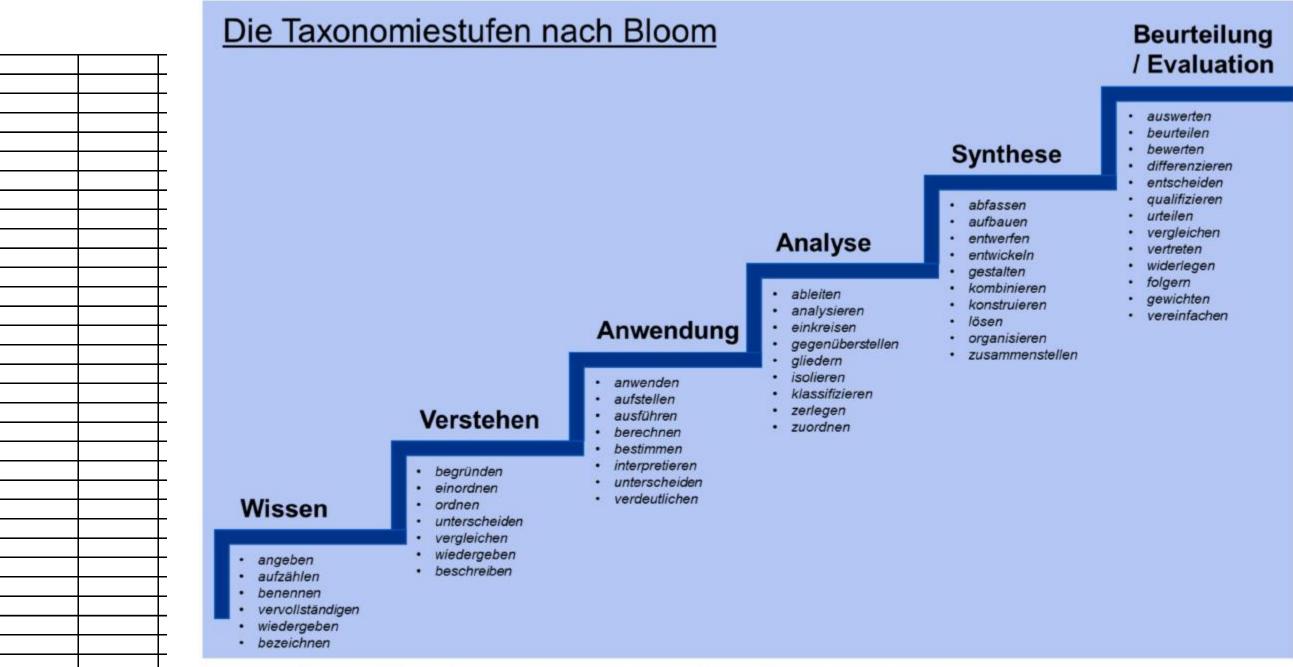
5.2

5.1

Anwendung

Anwendung

1. Ebene 2. Ebene	1. Fachkompetenz			2. Method	denkompetenz			3. Selbst	tkompetenz	4. Sozialkompetenz			5. Sprach- und Interkulturelle Kompetenz	
	1.1 Fach-Kompetenzen	2.1 Forschungs-befähigungs- Kompetenzen	2.2. Design-/ Entwicklungs- Kompetenzen	2.3 Kompetenzen der wissenschaftlichen Herangehensweise	2.4 Sicherheits-Kompetenzen	2.5 Systemverständnis- Kompetenzen	2.6 Mensch-Maschinen- Interaktions-Kompetenzen	3.1 Kompetenzen der intellektuellen Fähigkeiten	3.2 Selbstmanagement- und Selbstorganisations- Kompetenzen	4.1 Kooperations- und Kommunikations- Kompetenzen	4.2 Unternehmens- und Führungs-Kompetenzen	4.3 Gesellschafts-relevante Kompetenzen	5.1 Sprach-Kompetenzen	5.2 Interkulturelle Kompetenzen
3. Ebene	1.1.1 Grundlagenwissen aufnehmen und reflektieren (auch im digitalen Kontext)	2.1.1 Forschungsprobleme erkennen, beheben und reflektieren	2.2.1 Entwicklungs- und/oder Anwendungsprobleme erkennen, beheben und reflektieren und begründen	2.3.1 Theorien, Modelle und Methoden entwickeln, anwenden und beurteilen	2.4.1 Sicherheitskomponenten (eigene und Umwelt) im digitalen Umfeld erkennen und berücksichtigen	2.5.1 Über Systemverständnis verfügen	2.6.1 Über die Befähigung für die Mensch-Maschinen- Interaktion / Interagieren mit Maschinen verfügen	3.1.1 Ideen, Daten, Entscheidungen und Handlungen erkennen, analysieren und kritisch reflektieren	3.2.1 Über Selbst- und Zeitmanagement verfügen	4.1.1 Gegenüber Kolleg:innen und Nicht-Kollgeg:innen in schriflicher und mündlicher Form kommunizieren können	4.2.1 Sich des Wandels von Geschäftsmodellen bewusst sein und sich mit diesen auseinandersetzen können	4.3.1 Aspekte des gesamtgesellschaftlichen Kontextes und mögliche Konsequenzen analysieren, hinterfragen, vernetzen, integrieren und diskutieren können	5.1.1 Gegenüber Kolleg:innen und Nicht-Kolleg:innen in schriflicher und mündlicher Form in Fremdsprache kommunizieren zu können	5.2.1 Über Wissen um die Funktionsweise von Kulturen, die Existenz kultureller Unterschiede und deren mögliche Auswirkungen in interkulturellen Interaktionen, verfügen können
3. Ebene	1.1.2 Fachwissen aufnehmen und reflektieren (auch im digitalen Kontext)	2.1.2 Forschungsaufgaben interdisziplinär bearbeiten	2.2.2 Entwicklung- und/oder Anwendungsprobleme interdisziplinär bearbeiten	2.3.3 Mit wissenschaftlicher Praxis vertraut sein		2.5.2 Über Prozess- und Projektverständnis verfügen		3.1.2 Wissenschaftliche Daten und Argumentationsmodelle kritisch interpretieren, analysieren und anwenden können	1		4.2.2 Verantwortung übernehmen können	4.3.2 Ethische und normative Aspekte des wissenschaftlichen Denkens und Handelns analysieren können ³		5.2.2 Über Interesse und Aufgeschlossenheit gegenüber anderen Kulturen und Empathie und Fähigkeit des Fremdverstehens verfügen
3. Ebene	1.1.3 Beziehungen zwischen Teildisziplinen reflektieren können	2.1.3 Forschung als wissenschaftliche Disziplin verstehen	2.2.3 Informationen und Daten in digitalen Formaten bearbeiten und präsentieren					3.1.3 Fachbezogene mathematische Operationen ausführen können		4.1.3 Sich professionell verhalten können (im Sinne von Verlässlichkeit, Engagement, Korrektheit, präzisem Arbeiten, Ausdauer, Selbständigkeit usw.)	bewusst sein und diese	g		5.2.3 Über Ambiguitätstoleranz verfügen ⁴
3. Ebene	1.1.4 Theorien, Modelle und Methoden aufnehmen, verstehen und reflektieren		2.2.4 Schutzrechte kennen und berücksichtigen					3.1.4 Über die Grundfähigkeit des Programmierens verfügen		4.1.4 Sich über den Umgang mit der digitalen Identität im Klaren sein und diese verwalten können				
3. Ebene			2.2.5 KVP ¹ -Denken verinnerlichen und leben					3.1.5 Gedanken, Erkenntnisse und Lösungen verschriftlichen können		4.1.5 In einem interdisziplinären Team (auch als Teamleitung) (digital²) arbeiten können				
3. Ebene								3.1.6 Positives und negatives Feedback annehmen können						
3. Ebene								3.1.7 Konflikten offen gegenübertreten und sie lösen können						
			¹ KVP - kontinuierlicher Verbesserungsprozess							² z.B. Netiquette, über digitale Kanäle arbeiten können		³ Normen und Werte		⁴ Ambiguitätstoleranz bezeichnet dabei vereinfacht die Fähigkeit, "Vieldeutigkeit und Unsicherheit zur Kenntnis zu nehmen und ertragen zu können". Die betroffene Person kann – obwohl sie einen anderen kulturellen Hintergrund hat oder eine interkulturelle Situation falsch versteht – handlungs- und arbeitsfähig bleiben.



Bloom, B. S. (2001): Taxonomie von Lernzielen im kognitiven Bereich