

Fächer Informatik

| | | | | | | |
|---|---|----------------------------------|-------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|--|
| 1 | Datenbanken | Betriebssysteme | Grundlagen der Programmierung | Grundlagen der Informationstechnik | Erfolgreich im Studium | Diskrete Mathematik |
| 2 | Software Engineering | Rechnernetze | Grundlagen Web Development | Algorithmen und Datenstrukturen | Statistik | Gestaltung, Kommunikation und Präsentation |
| 3 | Software-System-Entwicklung | Angewandte KI | Full Stack Web Development | IT-Sicherheit | Mathematik für Informatiker | Englisch für Informatiker |
| 4 | Fortgeschrittene Programmiertechniken | Fortgeschrittene Konzepte der KI | Cloud Computing | Data Science | Effizientes Programmieren mit C/C++ | Digitalethik |
| 5 | Software-Architektur | Internet of Things | Robotik | Angewandtes maschinelles Lernen | Moderne App- und Webentwicklung | Modellfliegen |
| 6 | Datenanalyse und Data Mining | RESTful Web Services | Software Reverse Engineering | Projektmanagement | Kryptologie | Interdisziplinäre Software-Entwicklung |
| 7 | Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit | | | | | |

- █ Informatik
- █ Allgemeine Kompetenzen
- █ Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst

| | | | | | | |
|---|---|--|-------------------------------|-------------------------------------|---------------------------------|--|
| | | | | | | |
| 1 | Grundlagen der Gestaltung | Animation 2D+3D | Grundlagen der Programmierung | Grundlagen der Informationstechnik | Erfolgreich im Studium | Diskrete Mathematik |
| 2 | Interface- und Interactiondesign | Film | Grundlagen Web Development | Software Engineering | Algorithmen und Datenstrukturen | Statistik |
| 3 | Virtual und Augmented Reality | Software Engineering und Gamedesign | | IT-Sicherheit | Datenbanken | Gestaltung, Kommunikation & Präsentation |
| 4 | User Experience Design | Web Development, Webdesign und Usability | | Angewandte KI | Rechnernetze | Englisch für Informatiker |
| 5 | Transformationsdesign | Immersive Technologien | Internet of Things | Artificial Intelligence in Robotics | Moderne App- und Webentwicklung | Digitalethik |
| 6 | Gamedesign 3D | Audiotechnik | Human Interface Design | Datenanalyse und Data Mining | RESTful Web Services | Interdisziplinäre Software-Entwicklung |
| 7 | Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit | | | | | |

Fächer Medieninformatik

- Medien/Design
- Informatik
- Allgemeine Kompetenzen
- Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst
- Interdisziplinäre Vorlesung: Inhalte aus zwei Disziplinen

| 1 | Grundlagen der Wirtschaftsinformatik | Grundlagen der Programmierung | Grundlagen der Informationstechnik | Einführung in die Betriebswirtschaftslehre | Erfolgreich im Studium |
|---|--|---|--|--|---|
| 2 | Grundlagen Web Development | Algorithmen und Datenstrukturen | Software Engineering | Externes Rechnungswesen | Wirtschaftsenglisch |
| 3 | Angewandte KI | Software-Qualitäts- und Projektmanagement | Datenbanken | Prozessmanagement | Grundlagen Beschaffung, Produktion und Logistik |
| 4 | Data Science | Cloud Computing | Rechnernetze | Grundlagen Marketing und E-Commerce | Präsentation und Kommunikation |
| 5 | IT-Sicherheit | ERP-Programmierung | Webtechnologie und Webmarketing in der Cloud | Allgemeine Psychologie | Grundlagen Corporate Finance |
| 6 | Datenanalyse und Data Mining | Angewandtes maschinelles Lernen | Moderne App- und Webentwicklung | Gründungsmanagement | Mitarbeiterführung |
| 7 |  Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit | | | | |

- Fächer Wirtschaftsinformatik**
- █ Wirtschaftsinformatik
 - █ Informatik
 - █ Wirtschaft
 - █ Allgemeine Kompetenzen
 - W Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst

| | | | | | | |
|---|---|--|------------------------------------|--|----------------------------|--|
| 1 | Grundlagen App-Programmierung | Datenbanken | Grundlagen der Informationstechnik | Englisch für Informatiker | Erfolgreich im Studium | Diskrete Mathematik |
| 2 | Grundlagen Tablet Computing | App-Programmierung | Grundlagen Web Development | Software Engineering | Rechnernetze | Algorithmen und Datenstrukturen |
| 3 | Tablet Computing | Software Engineering und Gamedesign | | Virtual & Augmented Reality | IT-Sicherheit | Gestaltung, Kommunikation & Präsentation |
| 4 | Programmierprojekt mobiler Endgeräte | Web Development, Webdesign und Usability | | User Experience Design | Angewandte KI | Data Science |
| 5 | Moderne Softwarearchitekturen unter iOS | Immersive Technologien | Vernetzung mobiler Endgeräte | Agile Entwicklungs- und Testmethoden unter iOS | Kryptologie | Digitalethik |
| 6 | Aktuelle Trends mobiler Endgeräte | Location-based Social Games | RESTful Web Services | Moderne App- und Webentwicklung | Applied Big Data Analytics | Interdisziplinäre Software-Entwicklung |
| 7 | Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit | | | | | |

- Fächer**
Mobile App Entwicklung
- Mobile Computing
 - Informatik
 - Allgemeine Kompetenzen
 - W Wahlmodule: Wähle selbst, welche Kurse du belegst
 - Interdisziplinäre Vorlesung: Inhalte aus zwei Disziplinen