

- Konzeption und Entwicklung von Apps für mobile Endgeräte
- Gestaltung und Programmierung von Webanwendungen mit mobilem Zugriff
- Konzeption und Entwicklung von Mobile Games
- Gestaltung von Benutzeroberflächen für mobile Endgeräte
- Gestaltung digitaler Medien und Magazine für mobile Endgeräte



**Studiengangleiter/-fachberater**  
**Prof. Dr. Sven Rill**  
 +49 9281 409-4510  
 sven.rill@hof-university.de



**Zentrale Studienberatung**  
**Melanie Fiedler-Zapf**  
 +49 9281 409-3323  
**Doreen Rustler**  
 +49 9281 409-3322  
 studienberatung@hof-university.de



facebook.de/  
 HochschuleHof



instagram.com/  
 hochschule\_hof/



youtube.com/c/  
 HochschuleHof1

**Hochschule Hof, Campus Hof**  
 Alfons-Goppel-Platz 1  
 95028 Hof/Saale  
 Phone: +49 9281 409-3000  
 www.hof-university.de  
 informatik.hof-university.de



## Mobile Computing (B.Sc.)



## Bachelorstudiengang Fakultät Informatik



Seit Erfindung des **Smartphones** und **Tablets** hat sich das Privat- und Geschäftsleben grundlegend geändert. Nicht nur für den Anwender, sondern auch für die Entwickler der Programme hat sich dadurch vieles geändert. Mit dem **Studiengang Mobile Computing** bietet die Hochschule Hof, als einzige Hochschule in Bayern, einen Studiengang an, der speziell auf den Zukunftsmarkt der **Entwicklung von Software für mobile Endgeräte** ausgelegt ist.

Neben Vorlesungen aus den Bereichen der Programmierung und des Software Engineerings wird in fachspezifischen Vorlesungen genau das Wissen vermittelt, dass man für die Entwicklung dieser speziellen Software benötigt. Dazu werden zuerst wichtige Grundfähigkeiten, wie beispielsweise **User Interface Design** und **Usability für mobile Endgeräte**, **Programmierung von Android und iOS** oder die **Entwicklung von serverseitiger Software**, vermittelt. Fachspezifische Wahlmodule ergänzen die Ausbildung, Zukunftstechnologien wie **Machine Learning** oder **Virtual Reality** werden dabei genauso berücksichtigt wie die praktische Entwicklung von komplexeren Software-Produkten im Team mit **agilen Projektmethoden**.

Mit dem Studiengang Mobile Computing konnte ich die perfekte Basis für meine berufliche Zukunft schaffen: App-Entwicklung und ein gutes technisches Know-How werden in einer sich stetig weiter digitalisierenden Welt immer wichtiger. Vor allem aber hat mir der mobile Schwerpunkt zugesagt.



**Annika Pfosch, Studentin Mobile Computing**

Mit einem Mobile Computing Studium habe ich verschiedenste Möglichkeiten, die mir nach dem Abschluss offen stehen: Apps in einem Unternehmen entwickeln oder selbstständig Projekte umsetzen, mich in einer Design-Disziplin weiterbilden oder zum

Beispiel zum Entwickler für Video-Spiele aller Art werden. Im Anschluss an das Studium kann jeder beruflich das machen, was ihm persönlich zusagt!

## Zulassungsvoraussetzungen

- Allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife, Fachhochschulreife oder ggf. berufliche Qualifikation

## Bewerbungsverfahren

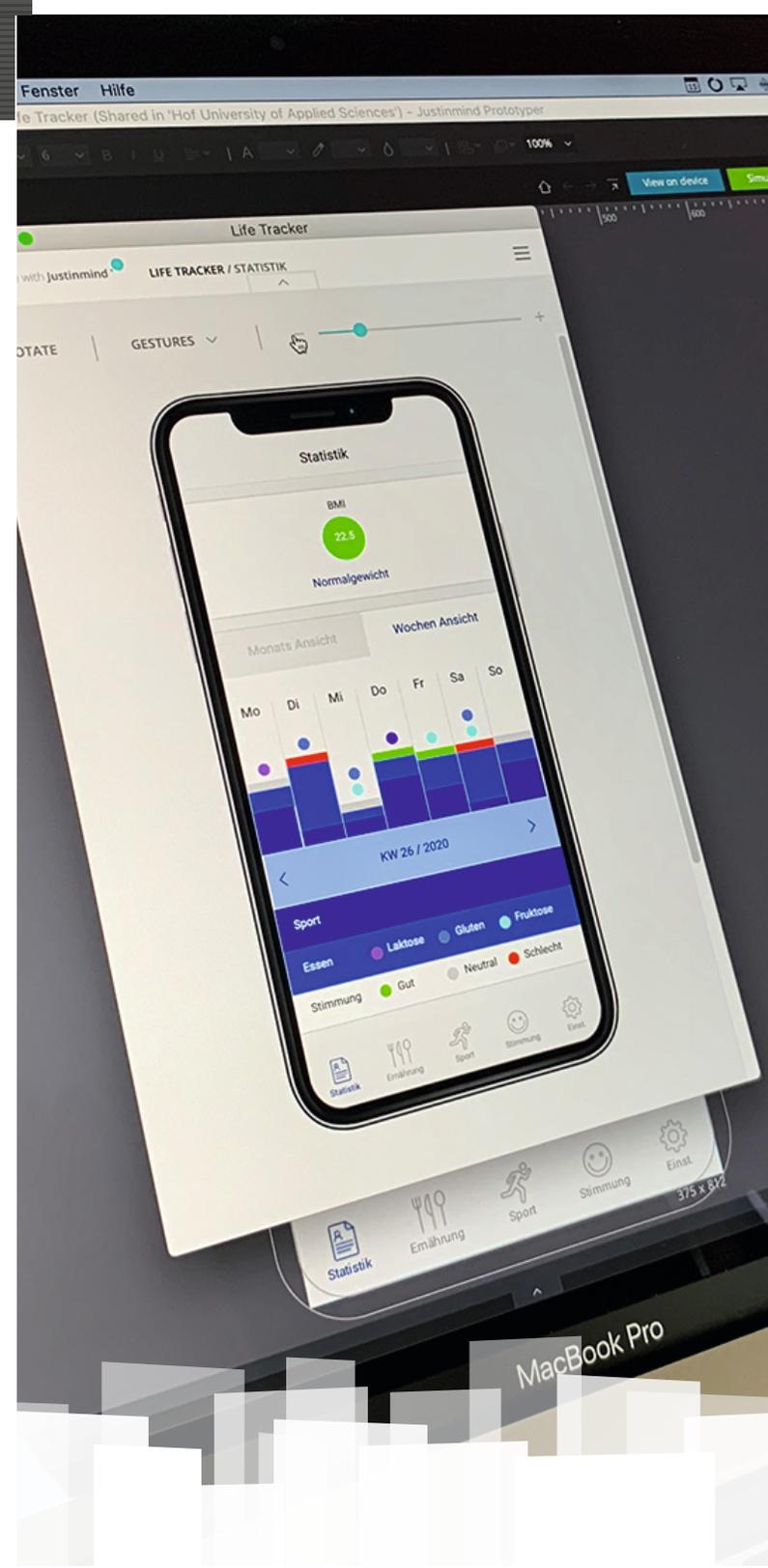
- Bewerbungszeitraum Wintersemester: 01.05.-15.06. Sie registrieren sich im Bewerbungsportal Primuss und füllen dort das Formular mit Ihren persönlichen Angaben aus. Direkt im Portal senden Sie Ihre Bewerbung inkl. Anlagen an die Hochschule Hof.
- Spätestens Anfang August: Sie erhalten Ihren Zulassungsbescheid durch die Hochschule Hof
- September: Online-Einschreibung  
Ihr persönliches Erscheinen ist nicht erforderlich.
- 01.10.: Ihr Studium an der Hochschule Hof beginnt.

## Studiendauer und Abschluss

- 7 Semester inkl. 1 praktisches Studiensemester
- Auslandsstudium und -praktikum sind möglich, auf Wunsch organisiert durch die Hochschule Hof
- Bachelor of Science (B.Sc.)

## Weiterführende Qualifikation

- Verschiedene Masterstudiengänge an der Hochschule Hof, z.B.  
Informatik (M.Sc.),  
Applied Research in Computer Science (M.Sc.)  
Marketing Management (M.Sc.)



1	Grundlagen App-Programmierung	Datenbanken	Grundlagen der Informationstechnik	Englisch für Informatiker	Wissenschaftliches Arbeiten	Diskrete Mathematik
2	Grundlagen Tablet Computing	App-Programmierung	Grundlagen Web Development	Software Engineering	Rechnernetze	Algorithmen und Datenstrukturen
3	Tablet Computing	Virtual und Augmented Reality	Software Engineering und Gamedesign		IT-Sicherheit	Gestaltung, Kommunikation und Präsentation
4	Programmierprojekt mobiler Endgeräte	User Experience Design	Web Development, Webdesign und Usability		Angewandte KI	Data Science
5	Ⓜ Moderne Softwarearchitekturen unter iOS	Ⓜ Immersive Technologien	Ⓜ Vernetzung mobiler Endgeräte	Ⓜ Agile Entwicklungs- und Testmethoden unter iOS	Ⓜ Kryptologie	Digitaletik
6	Ⓜ Aktuelle Trends mobiler Endgeräte	Ⓜ Location-based social Games	Ⓜ RESTful Web Services	Ⓜ Moderne Webentwicklung mit Angular, React, Vue	Ⓜ Applied Big Data Analytics	Interdisziplinäre Software-Entwicklung
7	Praxissemester mit Projektarbeit und Bachelorarbeit					

- Mobile Computing Kompetenzen
- Informatik Kompetenzen
- Allgemeine Kompetenzen

- ⊗ 2in1-Module: Interdisziplinäre Softwareentwicklung aus der Informatik und dem Design
- Ⓜ Beispiele für Wahlmodule: Wählbar aus dem Fächerkatalog im 5. und 6. Semester